**Министерство образования и науки Российской федерации  
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Московский государственный университет технологий и управления имени К.Г. Разумовского (Первый казачий университет)». Университетский колледж информационных технологий**

Специальность 09.02.03 Программирование в компьютерных системах

**КУРСОВОЙ ПРОЕКТ**

ПМ.02 Разработка и администрирование баз данных

МДК.02.02 Технология разработки и защиты баз данных

на тему: «Система резервирования железнодорожных билетов»

**Пояснительная записка**

**УКИТ.09.02.03.2018.303.022ПЗ**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Группа | П-303 |  |
| Студент | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ (личная подпись) | Казаков А. А, |
| Руководитель проекта | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ (личная подпись) | Ларионова Е. А. |
| Нормоконтроль | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ (личная подпись) | Гусева Е. Л. |

Москва 2015 г.

ВВЕДЕНИЕ

1. актуальность темы проекта;

В современном мире стремительно происходит развитие информационных технологий, за счет чего появляются виды развлечений, которые ранее были невозможны, одним из таких видов развлечений являются видеоигры. По данным сервиса Steamspy который предназначен для оценки объемов продаж в сервисе цифровой дистрибьюции Steam, количество игр в сервисе Steam в период на конец 2018 – начало 2019 превысило 30 тысяч, из них около 9300 вышло в 2018 году. В условиях быстро развивающегося рынка становиться все сложнее найти игру, которая будет удовлетворять требованиям игрока. По этой причине мной была написана база данных, которая предназначена сбора информации о видеоиграх, а также приложения, реализующего просмотр и поиск информации по базе данных.

1. цель исследования;

Разработка базы данных, предназначенной для сбора информации о видеоиграх. Также разработка приложения, реализующего просмотр и поиск информации по базе данных.

1. задачи, которые необходимо решить для достижения цели;

??

1. обзор приложений в рассматриваемой предметной области;

RAWG.IO – англоязычный сайт с самой крупной базой игр. На сайте у игр не указаны рецензии от критиков, а пользовательские рецензии разделены на 4 оценки Exceptional(Исключительная), Recommended(Рекомендую), Meh(Так себе) и Skip (Пропускаю)

Metacritic – крупный англоязычный сайт агрегатор рецензий. Не специализируется только на играх, также на сайте представлены фильмы, сериалы и музыка.

OpenCritic – англоязычный сайт агрегатор игровых рецензий. На сайте представлены только рецензии от критиков.

MetaGames – русскоязычный сайт агрегатор игровых рецензий. На данный момент сайт не обновляется. Попытки входа на страницы большинства игр заканчиваются ошибкой 404.

AG.RU – русскоязычная версия сайта RAWG.IO.

Критиканство – русскоязычный сайт агрегатор рецензий. Не специализируется только на играх, на сайте также представлены фильмы.

1. краткое изложение основных результатов, полученных автором и выносимых на защиту.
2. общая часть
   1. Назначение и цели создания системы

Информационная система предназначена для …

* 1. Обзор и анализ предметной области
  2. Жизненный цикл базы данных
  3. Выбор и характеристика СУБД

Для информационной системы была выбрана СУБД SQL Server

* 1. Выбор и характеристика среды разработки приложения

Была выбрана среда разработки приложения MS Visual Studio, система для построения клиентских приложений WPF.

1. специальная часть
   1. Постановка задачи

Создание и ведение базы данных видеоигр.

* 1. Архитектура информационной системы
  2. Логическая модель базы данных
  3. Нормализация таблиц
  4. Описание таблиц
  5. Другие объекты базы данных
  6. Разработка приложения
     1. Структурная схема приложения
     2. Функции приложения
     3. Решение главной задачи проекта
     4. Описание процесса отладки и тестирования приложения
     5. Защита информационной системы

Для защиты информационной системы используется вход по логину и паролю. Также для того, чтобы избежать SQL инъекций используются параметризированные запросы.

* 1. Инструкция пользователю
     1. Общие сведения об информационной системе

Информационная система для создания и ведения базы данных видеоигр.

* + 1. Требования к техническим средствам
    2. Требования к программным средствам
    3. Настройка информационной системы
    4. Формы ввода
    5. Отчеты

заключение

Список использованной литературы

Приложение а. SQL скрипты на создание и заполнение базы данных, на создание учетных записей пользователей, на назначение привтлегий

приложение б. код программы